

משתני סביבה



גלעד מרקמן

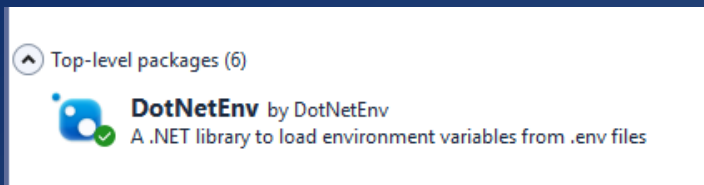
פרויקט ב-Github

שמירת מידע רגיש במשתני סביבה

- אחד הדרכים לשמור מידע רגיש בקוד, כגון מפתחות התקשרות (API_Keys), הוא באמצעות משתני סביבה.
- אנחנו שומרים את המידע הרגיש בקובץ סודי – בשם ".env".
- אם הפרויקט משותף ב GitHub אנחנו נגדיר כי הקבוצה הסודי לא ישותף, באמצעות ".gitignore".
- בתחילת הפרויקט המשתנים נטענים לסביבה (מערכת ההפעלה של המחשב).
- משתנה שנטען לסביבה ניתן להשתמש בו בכל מקום בקוד הפרויקט.

הגדרת משתני סביבה

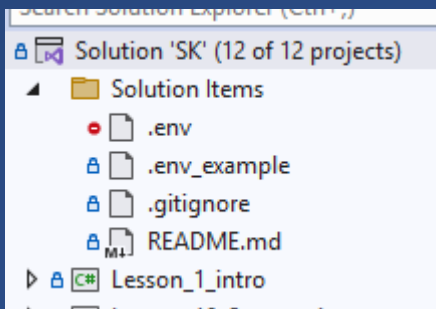
- כדי להשתמש במשתני סביבה ב C# עלינו לטעון חבילה מתאימה – DotNetEnv, באמצעות NuGet manager.



- ניצור קובץ טקסט בספריית השורש בשם ".env" ונרשום בו את המפתחות הסודיים.

```
.env_example
1 OpenAIKey=<Your Key Here - No Spaces>
2 OPENAI_API_KEY=<Your Key Here - No Spaces>
3 TAVILY_API_KEY=<Your Key Here - No Spaces>
```

- אם משתמשים ב GitHub ניצור קובץ טקסט בשם ".gitignore", הקובע אילו קבצים לא ישותפו בענן, ונוסיף בו את הקובץ .env.



```
.gitignore
1 /.env
2 .vs/
```

שימוש במאפייני סביבה

- בתחילת התוכנית אנחנו נדרשים לטעון את המשתנים לסביבה.
- יש לעשות זאת פעם אחת בלבד.
- עלינו לייבא את החבילה DotNetEnv ולטעון את כל המשתנים בקובץ לסביבה של מערכת ההפעלה.
- כאשר נבקש להשתמש במשתנה סיבה נטעון אותו מהסביבה באמצעות הפקודה `GetEnvironmentVariable()`.

```
using DotNetEnv;  
  
Env.Load(@"C:\Users\Gilad\source\repos\SK\.env");  
var OpenAIKey = Environment.GetEnvironmentVariable("OpenAIKey");
```